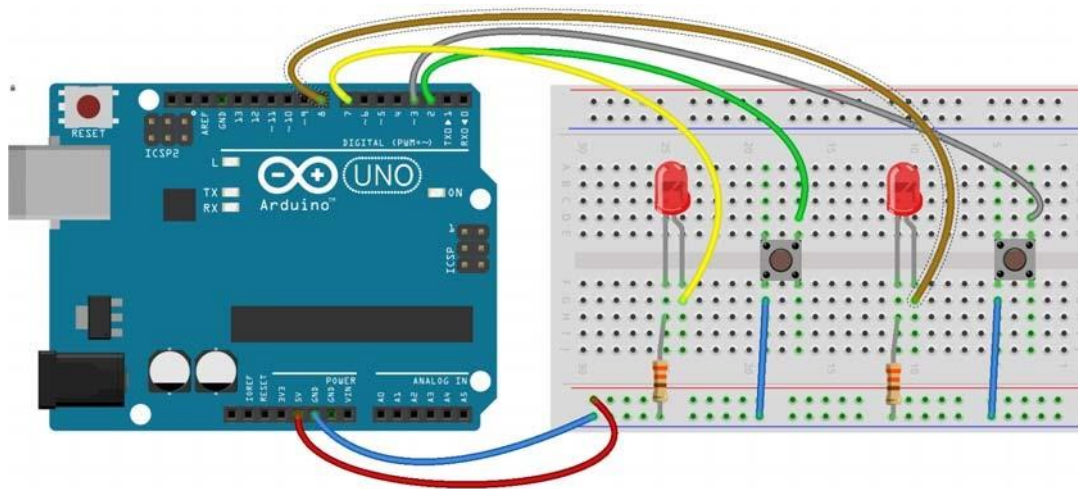


Project 3.2 : Twee LED's met twee schakelaars

Als de ene knop ingedrukt wordt gaat de ene Led aan, enz.



Het programma wordt dubbel zo groot om twee Led's en twee schakelaars goed te krijgen. Het is een goed plan om "betekenisvolle" namen te gebruiken. Denk er aan dat Arduino hoofdletter gevoelig is! `RedledPin` is niet hetzelfde als `Redledpin`

```
const int LeftbuttonPin = 2;  const
int RightbuttonPin = 3;  const int
RedledPin = 7;
const int GreenledPin = 8;

int LeftbuttonState = 0;
int RightbuttonState = 0;

void setup() {
  pinMode(RedledPin, OUTPUT); pinMode(GreenledPin,
OUTPUT);  pinMode(LeftbuttonPin, INPUT_PULLUP);
pinMode(RightbuttonPin, INPUT_PULLUP);
}

void loop() {
  LeftbuttonState = digitalRead(LeftbuttonPin);
  RightbuttonState = digitalRead(RightbuttonPin);

  if (LeftbuttonState == LOW) {
    digitalWrite(RedledPin, HIGH);
  } else {
    digitalWrite(RedledPin, LOW);
  }
  if (RightbuttonState == LOW) {
    digitalWrite(GreenledPin, HIGH);
  } else {
    digitalWrite(GreenledPin, LOW);
  }
}
```